

# オホーツク紋別空港(RJEB) P3DV4.5

Version 4.01

AloisJP



This document is written in Japanese. It is intended only for those who can communicate in Japanese. Please note that we do not intend to support it in languages other than Japanese. Please understand.

紋別空港は、過去に素晴らしいフリーシーナリーがあったと聞いています。現在ではシーナリーを入手することができません。そこで、雰囲気だけでも建物を置くつもりでシーナリーを制作させていただきました。実物とは似ていないかもしれませんが、雰囲気だけでもお楽しみいただけると幸いです。

今回は、地面を作成してみました。グランドポリーを使用しタクシーラインを書いてみました。今回は FSX にはない部分に建物を建てているので、エプロン部分の地面を強制的に平らにしています。

## <使用方法>

解凍したファイルを任意のフォルダに置き、シーナリー登録を行ってください。

## <変更履歴>

2025.01.12 V4.01 MSFS2020 用に制作したオブジェクトを可能な限り再現しました。

2021.03.20 V3.01 エプロン側の照明を自作しました。

2021.03.19 V3.00 P3Dv5.1HF1 およびダイナミックライトに対応しました。一部のグランドポリーも書き直しました。P3Dv4.5 での動作は保証しません。動くかもしれませんが、動かないかもしれません。速やかに P3Dv5.1HF1 への移行をおすすめします。

2021.02.23 V2.03 フォトシーナリーを廃止し、空港モデリングの多少の改良を行いました。

2020.12.19 V2.02 ターミナルビルの壁面テクスチャを改善したつもりです。

- 2020.11.30 V2.01 空港敷地内のみフォトシーナリーを適用しました。はじめて作ったものですので、完成度の方はご容赦ください😓
- 2020.11.29 V2.00 ファシリデータを更新しました。エプロンと誘導路にグラウンドポリリーを適用しました。
- 2020.11.22 V1.10 空港関連施設の4つの建物を設置しました。
- 2020.11.15 V1.05 国土交通省東京航空局紋別空港出張所新千歳航空測候所紋別航空気象観測所を追加（一部おしゃれなテクスチャを使用しています。）
- 2020.11.08 V1.04 エプロン側のテクスチャを反映しました。夜を彩るためにおしゃれなテクスチャを反映しました。
- 2020.11.07 V1.03 Terminal に現地調査のテクスチャを反映  
(9:00~17:00 営業のためナイトテクスチャはありません)
- 2020.10.21 V1.02 滑走路のマーキングとターニングパッドの位置の修正
- 2020.10.20 V1.01 滑走路にグラウンドポリリーとターニングパッドを設置
- 2020.10.18 V1.00 公開

#### <注意事項>

実物と違う等細かいご意見を言われても、制作者にそのような技量がありません。**再配布可能な形で写真・資料等を提供いただける場合を除いて**、DM やコメント等の対応はしません。また、本作品を使用することによる損害についても制作者は一切の責任を持ちません。また、シーナリーに関する質問を禁止します。基本的に制作者はやる気が無いので、仕方ないことです。文句言う人も嫌いです。文句言う人に対して暴言を吐くかもしれませんので、暴言を謹んで受け入れてください。機嫌の良いときは、いろいろお世話することがまれにあります。